ЗАТВЕРДЖУЮ

 В.о. зав.кафедри комп’ютерних наук

 к.п.н., доц. \_\_\_\_\_\_\_\_\_ Холодняк Ю.В.

 “\_\_\_\_\_” \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 2022 р.

Графік роботи науково-дослідного гуртка

«**Комп'ютерна графіка, дизайн і відеомонтаж**» на 2022-2023 н.р. керівник: асистент Гешева Г.В.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **№** | **Тема заняття** | **Дата проведення** |
| 1 | Обговорення плану роботи гуртка на 2021-2022 н.р.Знайомство з матеріалами за темою дизайну. | 23 вересня |
| 2 | Знайомство з програмою Adobe Photoshop. | 21 жовтня |
| 2.1 | Інструменти обробки фото. Цифрова фотографія.Використання фільтрів. Використання маски. Основи автоматизації.Анімація. |  |
| 3 | Знайомство з програмою Adobe Illustrator. | 18 листопада |
| 3.1 | Теоретична частина на тему: «Ергономіка в дизайні».Теоретична частина на тему: «Ергономіка web-сторінок».Створення векторних зображень та змішаних растрово-векторних композицій. |  |
| 4 | Знайомство з програмою Adobe Premiere Pro. | 9 грудня – 24 березня |
| 4.1 | Теорія відеомонтажу.Основні операції з кліпами на монтажному столі.Використання відео переходів. Використання відео ефектів.Створення текстового супроводу. Робота зі звуковою доріжкою. Збереження готового кліпу. |  |
| 5 | Визначення теми доповіді на наукову конференцію студентів і магістрантів ТДАТУ ім. Д. МоторногоРозробка й обговорення змісту доповіді**.** | 7 квітня – 26 травня |

Керівник гуртка Г.В. Гешева