**Тематика наукових досліджень наукового**

**студентського гуртка**

**«Комп'ютерна графіка, дизайн і відеомонтаж»**

**на 2022-2023 н.р.**

**Керівник: асистент Гешева Г.В.**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Тематика досліджень** | **Строк проведення досліджень** | **Очікуваний результат** |
| 1. Ознайомлення зі станом предметної області.
 | Вересень 2022 р. | Підвищення рівня наукових знань. |
| 1. Знайомство з програмою Adobe Photoshop.
 | Жовтень - листопад 2022 р. | Набути вміння роботи з програмою задля створення подальших проектів. |
| 1. Знайомство з програмою Adobe Illustrator.
 | Грудень 2022 р. | Набуття вміння роботи з програмою задля створення подальших проектів. |
| 1. Знайомство з програмою Adobe Premiere Pro.
 | Лютий – Квітень 2023 р. | Набуття вміння роботи з програмою задля створення подальших проектів. |
| 1. Підготовка статті в збірник наукових праць
 | Квітень - травень 2023р. | Публікація отриманих наукових результатів. |

Відповідальний за наукову

роботу кафедри к.т.н., доц. Лубко Д.В.